PlayStation

VICTORY SPIKE

ヴィクトリー・スパイク

imagineer

3D FULL POLYGON & REAL ACTION GAME

この度は「V・SPIKE　ヴィクトリー・スパイク」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用いただきますようお願いいたします。
なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

VICTORY SPIKE

3D FULL POLYGON & REAL ACTION GAME

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 00372

CONTENTS

基本操作方法 …… 4
コンビネーションアタックコマンドの説明 …… 6
ゲームの始め方 …… 9
ゲームの遊び方（各モード説明） …… 20
チーム紹介 …… 24

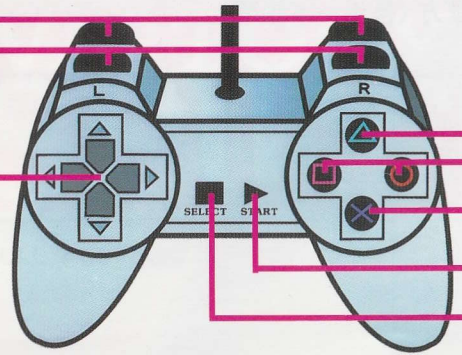
基本操作方法

コントローラの接続について

1人で遊ぶとき　本体のコントローラ端子1にコントローラを接続してください。

L1・R1ボタン　ブロッカーのジャンプ、時間差攻撃の入力を行います。

L2・R2ボタン　基本的には使用しませんが、クイック、オープンのコンビネーションコマンドを登録しておくことができます。



方向キー　カーソルの移動、ボールのスピード、距離・角度調節、コンビネーションアタックコマンドの入力を行います。

SLPS 00372

2～8人で遊ぶとき

ワールドリーグモード、トーナメントモードでは最高8人までのプレイヤーを登録して遊ぶことが出来ます。
本体のコントローラ端子1とコントローラ端子2にそれぞれコントローラを接続してください。

△ボタン　基本的には使用しませんが、クイック、オープンのコンビネーションコマンドを登録しておくことができます。

□○ボタン　選択項目の決定、ボールへのタイミングを合わせる、コンビネーションアタックコマンドの決定を行います。

×ボタン　選択項目のキャンセル、ボールへのタイミングを合わせる、コンビネーションアタックコマンドの決定を行います。

スタートボタン　試合中のポーズを行います。

セレクトボタン　特に使用しません。

コンビネーションアタックコマンドの説明

コンビネーションアタックコマンドについて

「V・SPIKE　ヴィクトリー・スパイク」では、トスが行われた後に方向キーでコマンドを入力することによって、実際の選手達の多彩なプレイを再現しています。

各マークの意味

- ➡：矢印の方向に方向キーを押す
- ⊗：×ボタンを押す
- ◎：○ボタンを押す
- ▣：□ボタンを押す

※以下の操作はチームがコート左サイドにいる時のものです。OPTIONでコマンド反転の設定を変更しない限りは、方向キーの操作が逆になります。

QUICK ATTACK クイック攻撃

コート中央から素早い攻撃を行うもので、セッターとスパイカーの距離に応じてA～Dの4種類の攻撃方法があります。

Aクイック	➡	⊗
Bクイック	⬅	⊗
Cクイック	⬆	⊗
Dクイック	⬇	⊗

OPEN ATTACK オープン攻撃

コートのサイド方向から豪快で強烈な攻撃を行うもので、セッターが上げるトスの高さと スパイカーの位置に応じて4種類の攻撃方法があります。

平行トスでのレフトオープン	⬆⬆	▣
高めのトスでのレフトオープン	⬆	▣
平行トスでのライトオープン	⬇⬇	▣
高めのトスでのライトオープン	⬇	▣

BROAD ATTACK ブロード攻撃

最初に踏み込んだ位置から、反転して逆サイドに移動してからスパイクする攻撃で、反転して移動する方向に応じて2種類の攻撃があります。

右から左へ移動してのブロード	⬆	◎
左から右へ移動してのブロード	⬇	◎

BACK ATTACK バックアタック

通常スパイクを撃つことのできない後衛の選手がコート後方からスパイクを行う攻撃で、スパイクを行う位置に応じて3種類の攻撃方法があります。

レフトサイドからのバックアタック	← + ↑ □
ライトサイドからのバックアタック	← + ↓ □
センターからのバックアタック	← □

2FEINT ATTACK 2フェイント攻撃

トスを上げようとしている状態から相手コート内にボールを返す攻撃です。

2アタック	△

FEINT ATTACK 時間差攻撃

スパイクの際に相手の注意を引くためにスパイクを打たない選手がダミージャンプを行うものです。L1またはR1ボタンを押しながら方向キーでコンビネーションアタックコマンドを入力することにより、最高2人までのダミージャンパーがジャンプします。

ゲームの始め方

本体に「V・SPIKE　ヴィクトリー・スパイク」のCD-ROMをセットした後、電源を入れてください。その後タイトル画面が現れますので、スタートボタンを押してモード選択画面に切り替えます。

モードの選択

方向キーの上下でプレイしたいモードを選択し、スタートボタンまたは、○・□ボタンを押して決定してください。

ワールドリーグモード

8ケ国を2つのブロックに分け、総当たり戦で最強チームを決めるモードです。選手、チームの成績を全て集計し、記録しておくことが可能です。

フリープレイモード

コンピュータまたは、他のプレイヤーと1試合のみの対戦をするモードです。試合のルールをプレイヤーが設定することが可能です。

トーナメントモード

勝ち抜き形式で試合を進めていくモードです。全部で8人までのプレイヤーの参加が可能です。

インフォメーションモード

操作方法、バレーボールの専門用語、ルールの解説を行うモードです。

ワールドリーグモード WORLD LEAGUE MODE

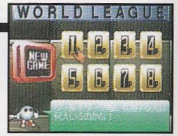
1 ワールドリーグモードの選択

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。この画面で方向キーの左右を押して「WORLD LEAGUE」にカーソルを移動し、◎・□ボタンを押せばデータ作成画面になります。

2 データ作成

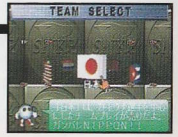
この画面でリーグ線の成績を記録しておく為のデータを作成したり、以前プレイした成績をロードしたりします。方向キーの左右を押して「NEW GAME」または「DATA LOAD」にカーソルを移動し、◎・□ボタンを押してデータを作成または、ロードしてください。

3 プレイヤーエントリー



最大8人までの参加プレイヤーの人数を決定する画面です。方向キーの上下左右を押して参加させたい人数の場所にカーソルを移動し、◎・□ボタンを押してください。

4 チームセレクト



各プレイヤーが使用するチームをそれぞれ選択します。方向キーの左右を押して使用したいチームを選択し、◎・□ボタンを押してください。

SLPS 00372

5 予選ブロック、対戦カード作成

リーグ戦に参加する8チームを2ブロックに振り分け、ブロックごとの対戦カードを決定します。この時に⊗ボタンを押すとカーソルが現れますので、方向キーの上下左右を押して各チームを入れ替えることが出来ます。◎・□ボタンを押すと次の画面に切り替わります。

6 対戦チーム表示画面

対戦カードが決定するとこの画面に変わります。試合がプレイヤー対コンピューター、プレイヤー対プレイヤーの場合は方向キーの上下を押して「START」にカーソルを合わせ◎・□ボタンを押すと試合の準備画面に切り替わります。また「OPTION」にカーソルを合わせ◎・□ボタンを押すと、以下のような設定が試合ごとに変更できます。試合がコンピューター同士の場合は「観戦しない」にカーソルを合わせ◎・□ボタンを押せば、試合の結果だけが表示されるようになります。

VR-VIEW

TV-VIEW

TOP-VIEW

- ●COMレベル　コンピューターの強さを設定します。
  EASY→HARDの順に難しくなります。
- ●ボールスピード　試合中のボールのスピードを設定します。
  SLOW→FASTの順に速くなります。
- ●視点設定　試合中のカメラの動きを以下のように設定します。

VR-VIEW　カメラがボールの動きに対応して移動します。

TV-VIEW　斜め45度上方にカメラを設置し左右に振るように移動させます。

TOP-VIEW　カメラをコートのサイドラインに合わせて水平移動させます。

●セット数：試合のセット数を設定します。

5セット　通常の設定です。3セット先取したチームの勝ちになります。

3セット　2セット先取したチームの勝ちになります。

1セット　そのセットを取ったチームの勝ちになります。

●得点形式：得点のルールを設定します。

通常形式得点をするにはサーブ権が必要です。セット数の設定で1セットにした場合以外は、最終セットのみラリーポイントとなります。

ラリーポイント　サーブ権に関係無く得点できます。

●コートチェンジ：コートチェンジの設定を行います。

チェンジする　コートチェンジを行います。

チェンジしない　コートチェンジを行いません。

●リプレイ表示：リプレイ画面の表示方法を設定します。

1画面　1画面を使ってリプレイの画面を表示します。

表示無し　リプレイ画面を表示しません。

●コマンド反転：コートチェンジをしたときにコンビネーションアタックコマンドも反転させるかどうかを設定します。

反転する　通常設定です。

反転しない　左右反転を行いません。

●セミオートプレイ：コンピューターに選手の動きを補助させるかどうかを設定します。

OFF　通常設定です。

ON　試合中に解除するまではコンピューターが選手の動きを補助してくれます。

●ハンディキャップ：プレイヤーとコンピューターの得点差を0～14の間であらかじめ付けておく設定です。

●サウンド：サウンドに関する設定を行います。

BGM　試合中のBGMを流すかどうかを選択します。

SE　試合中にSEをだすかどうかを選択します。

VOICE　試合中に実況を行うかどうかを選択します。

※COMレベル、セット数、得点形式、ハンディキャップの設定はフリープレイモード、トーナメントモードでのみ有効になっており、ワールドリーグモードでは削除されています。

7 チームのセットアップ

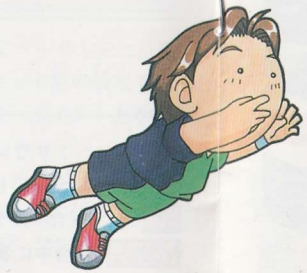
それぞれのチームが試合を始めるための準備を行います。

●選手データ:そのチームに所属する選手の個人データを表示します。

●メンバーチェンジ:スターティングオーダーとリザーブの選手とを交代させることが出来ます。方向キーの上下で交代させたい選手にカーソルを合わせ、○・□ボタンを押して決定してください。

●オーダー位置の回転：○・□ボタンでスターティングメンバーの配置を回転させることができます。

●キーコンフィグ：△・L2・R2ボタンにそれぞれクイック、オープンのコンビネーションアタックを設定することができます。



8 試合開始

試合中にスタートボタンを押すと「PAUSE」の表示とともに試合がポーズされます。また、サーブをするときにスタートボタンを押すと以下のような設定画面になります。

●選手能力一覧：選択したチームの選手の能力を表示します。○・□ボタンを押すと別の表を見ることができ、×ボタンを押すと前の画面に戻ります。

●国別成績一覧：対戦しているチームのサーブ、スパイク、ブロックの打数と決定率を表示します。○・□ボタンを押すと別の表を見ることができ、×ボタンを押すと前の画面に戻ります。

●個人成績一覧：選択したチームのサーブ、スパイク、ブロックの個人成績を表示します。○・□ボタンを押すと別の表を見ることができ、×ボタンを押すと前の画面に戻ります。

●チーム成績一覧：対戦しているチームのサーブ、スパイク、ブロックの個人成績を表示します。○・□ボタンを押すと別の表を見ることができ、×ボタンを押すと前の画面に戻ります。

●セミオートプレイ設定：セミオートプレイのON、OFFを変更することができます。

●メンバーチェンジ：選手の交代を行います。試合中の選手交代は各選手に付き1回のみ可能です。方向キーの上下で交代させたい選手にカーソルを合わせ、○・□ボタンを押して決定してください。

●タイムアウト：1セット中に2回までのタイムアウトを取ることが可能です。

●観戦中止：コンピューター同士の対戦を観戦しているときにのみ現れる設定です。観戦している試合を強制終了することができます。

9 試合終了

試合が終了すると対戦の結果が表示された後、チームの成績をセーブする画面になります。画面の表示に従い、データをセーブしてください。

フリープレイモード FREE PLAY MODE

1 フリープレイモードの選択

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。この画面で方向キーの左右を押して「FREE PLAY」にカーソルを移動し、ボタンを押せばプレイモード選択画面になります。

2 プレイモードの選択

以下の3つのモードから、プレイしたいモードを方向キーの左右で選択し ◎・□ ボタンを押して決定してください。
その後はリーグ線モードと同じように試合までの設定を行ってください。

●VSモード：プレイヤー同士または、プレイヤーとコンピューターとの対戦を行うモードです。

●ドリームマッチモード：ゲームに登録されている96人の選手の中から12人を選抜し、ドリームチームを編成します。方向キーの上下で選手の選択、左右で国の選択をし、◎・□ ボタンで各ポジションに振り分けて下さい。

●COM VS COMモード：コンピュータ同士で対戦させて、その試合を観戦するモードです。

トーナメント戦モード TOURNAMENT MODE

1 トーナメント戦モードの選択

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。この画面で方向キーの左右を押して「TOURNAMENT」にカーソルを移動し、◎・□ ボタンを押すとプレイヤーエントリー画面になります。

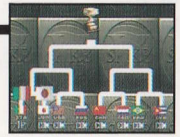
2 プレイヤーエントリー

最大8人までの参加プレイヤーの人数を決定する画面です。方向キーの上下左右を押して参加させたい人数の場所にカーソルを移動し、◎・□ ボタンを押してください。

3 チームセレクト

各プレイヤーが使用するチームをそれぞれ選択します。方向キーの左右を押して使用したいチームを選択し、◎・□ ボタンを押してください。

4 トーナメント表画面



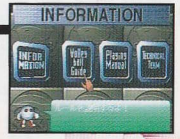
チームセレクトが終了するとトーナメントの組み合わせがコンピュータによって決定されます。その後はリーグ戦モードと同じように試合までの設定を行ってください。

インフォメーションモード INFORMATION MODE

1 インフォメーションモードの選択

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。
この画面で方向キーの左右を押して「WORLD LEAGUE」にカーソルを移動し、○・□ボタンを押せばインフォメーション選択画面になります。

2 インフォメーション選択画面



方向キーの左右を押して知りたい情報にカーソルを移動し、○・□ボタンで選択します。

●バレーボールガイド：このゲームのルールは基本的にJVA（財団法人日本バレーボール協会）発行の国際競技規則に基づいています。このバレーボールガイドでは国際競技規則の一部を抜粋し、変更を加えたものがルールとして記載されています。

●プレイングマニュアル：このゲームの操作方法が表示されます。

●テクニカルターム：バレーボールについての専門用語辞典です。

SLPS 00372

ゲームの遊び方

1 サーブ

まず、サーブを打ちます。ボールを持った状態で ○・×・□ いずれかのボタンを押すことでボールをトスします。再度タイミング良く ○・×・□ いずれかのボタンを押すと相手コートにサーブを打ち込みます。サーブは選手によってジャンピングサーブ、フローターサーブ、ドライブサーブの３種類が設定されています。また、○・×・□ ボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

□：相手コートのネット付近にボールを落とします。
×：相手コートの中心付近にボールを落とします。
○：相手コートのエンドライン付近にボールを落とします。

2 レシーブ

相手チームからサーブされたボールが赤い色に変わった時に、タイミング良く ○・×・□ ボタンいずれかのボタンを押すとレシーブが行われます。
○・×・□ ボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

□：セッターに対して低いボールが飛びます。
×：○と□の中間の高さでボールが飛びます。
○：セッターに対して高いボールが飛びます。

3 トス

レシーブしたボールのカラーチェンジにタイミングを合わせ、○・×・□ いずれかのボタンを押すとスパイクを打つためのトスを上げます。この時にコンビネーションアタックコマンドを入力することによって様々なコンビネーション攻撃が可能です。

4 スパイク

トスしたボール（または２タッチ目のボール）のカラーチェンジにタイミングを合わせ、○・×・□ いずれかのボタンを押すとスパイクを打ちます。○・×・□ ボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

□：フェイント系のボールを打ちます。
クロス打ちの範囲は最大の角度を持ちます。
×：○と□の中間の高さでボールが飛びます。
○：最強の攻撃力とスピードがありますが、クロス打ちの範囲が狭くなります。

5 ブロック

相手にスパイクを打たれたときには、コンピューターがブロッカーを自動的に移動させますので、Ｌ１・Ｒ１ボタンでタイミング良くジャンプし、ブロックしてください。

SLPS 00372

試合中の画面

試合画面では選手やボール以外のいろいろな情報が表示されます。

ローテートフィールド

選手がそれぞれどのポジションについているのかを背番号で表示します。また、選手のバイオリズムを次のような色によって表示します。

- ●絶好調→白
- ●好調→青
- ●普通→黒字に白
- ●不調→赤
- ●絶不調→黒

アクションフィールド

プレイヤーの操作している選手の名前と行動が表示されます。また、選手の名前と行動が表示されます。また、選手のバイオリズムが次のような色によって表示します。

- ●絶好調→白
- ●好調→青
- ●普通→黒フチに白
- ●不調→赤
- ●絶不調→黒

スコア表示フィールド

現在のゲーム状況が表示されます。

- ●チーム名
- ●現在の得点
- ●所得セット数
- ●サーブ権

選手のバイオリズム

このゲームに登場する96人の選手それぞれに、「バイオリズム」が設定されています。どんなにスパイクのうまい選手でも、スパイク決定率が下がってしまったり、普段あまり目立たない選手がコンビネーション攻撃を決めまくったりするときは、この「バイオリズム」が変化しているのです。得点を取ったとき、サーブ権を取られたとき、反則をしたときなどのゲーム状況によって「バイオリズム」が上下します。また、チーム(お国柄？)によって「バイオリズム」の変化の仕方が違うので、注意してください。

SLPS 00372

チーム紹介

ゲーム中には以下の 8 チームが登場します。

日本 JPN

全体的に能力の高い選手は少ないのですが、選手それぞれが自分の役割に必要な能力に優れています。

アメリカ USA

選手の能力が攻撃型と防御型とに分かれているので、選手の起用がしやすいチームです。

イタリア ITA

攻撃力にも防御力にも長けている選手が多く、最強のチームと言われています。

オランダ NED

最強のブロッカーが揃っている最長身チームです。スターティングメンバーの能力は高いのですがリザーブの選手に問題があります。

中国 CHN

レシーブとスピードの能力が高い選手が多いのですが、スパイク、ブロックでは問題があるチームです。

ロシア RUS

レシーブ能力が最強で防御力に優れたチームです。選手の平均レベルも全体的に高くなっています。

ブラジル BRA

全体的に能力は高いのです調子の波が激しく扱いづらいチームかもしれません。

キューバ CUB

スパイク、サーブ能力は高いのですが、レシーブ能力は8カ国最低です。攻めのチームといえるでしょう。

SLPS 00372

イラストレーション：ツイン・ベル

SLPS 00372

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

imagineer

イマジニア株式会社

〒163-07　東京都新宿区西新宿 2-7-1　新宿第一生命ビル15階
ユーザーサポート：祝祭日を除く。月～金曜日。10：00～11：45。12：45～17：00
TEL：03-3343-8900　FAX：03-3343-8915

SLPS 00372
© IMAGINEER CO., LTD. 1996
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.